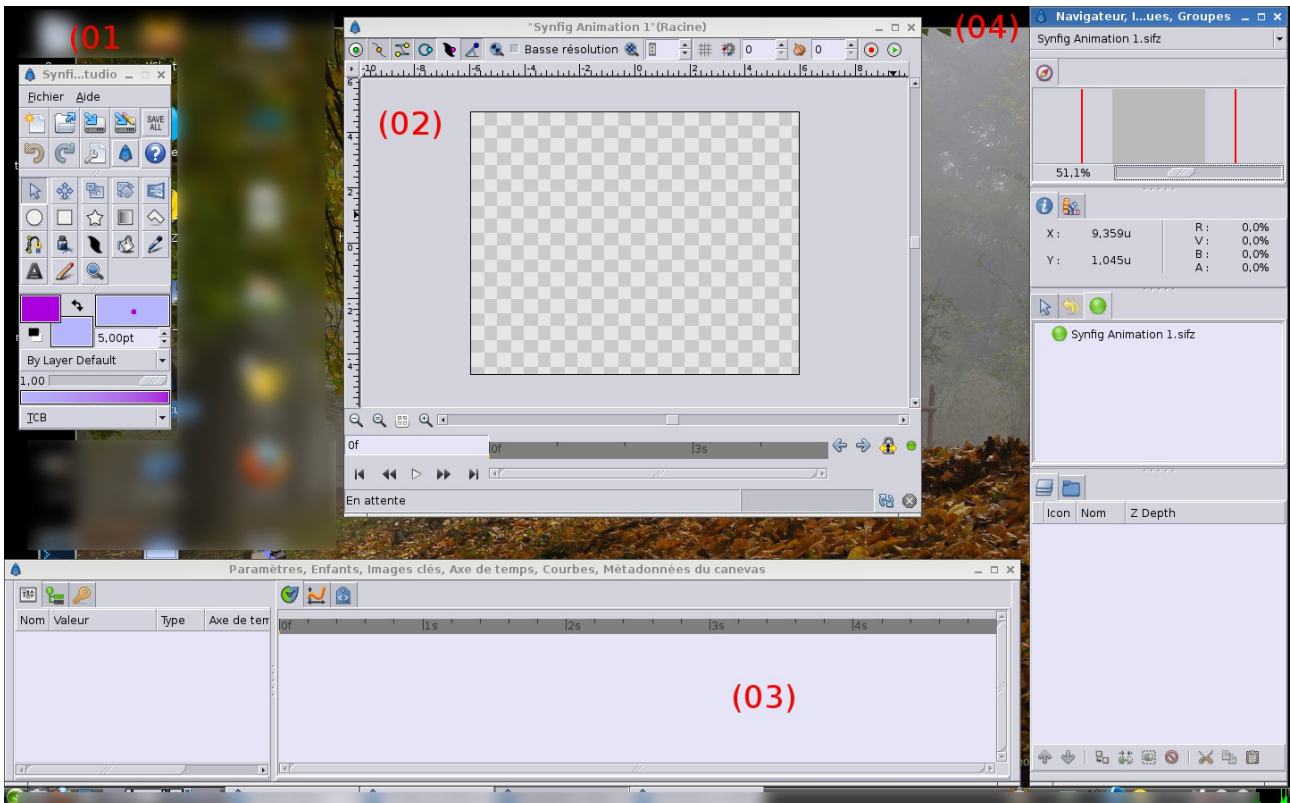


## Apprentissage de SYNFIG, un superbe logiciel d'animation

Pour faire des films en papier découpé

### 1) Présentation du logiciel

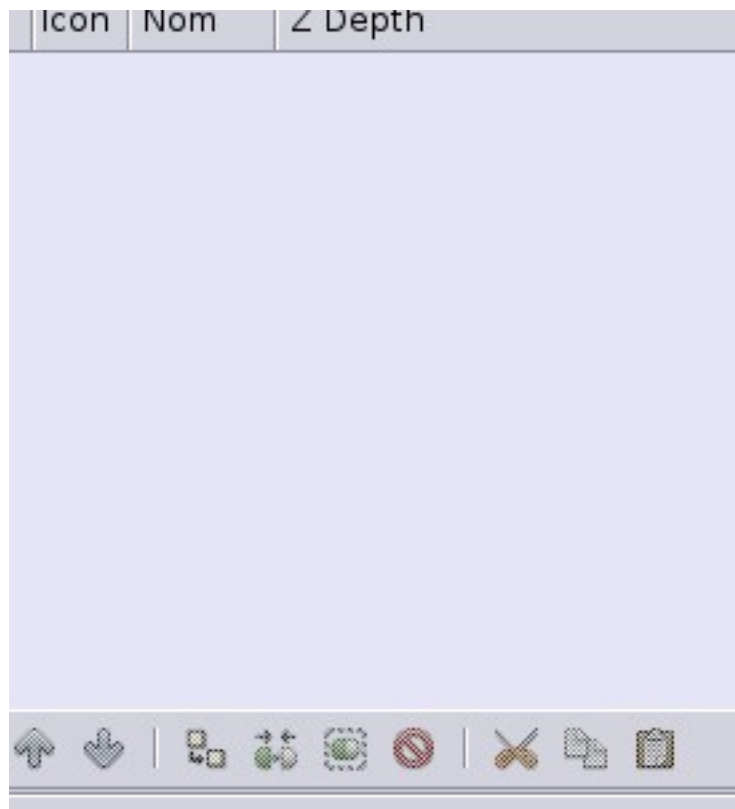


- (1) Boite d'outils
- (2) Fenêtre vue d'animation
- (3) Clés d'animation et ligne de temps
- (4) Fenêtre de calques

1A vous disposez au format de fichier PNG de deux fichiers : hautbras.png et finbras.png

1B , pour les inclure dans le projet , vous cliquez dans la zone blanche à coté de la vue En damier . Vous faites clic droit et importez un fichier à la fois : résultat vous les verrez en Gros au milieu de l'écran

2A) =====>



Voilà la fenêtre de calques ou vos deux images apparaîtront

Les deux flèches sont pour descendre ou monter une image (ou autre on va voir plus tard)

le quatrième icône est pour encapsuler les dessins (on voit plus tard)

le suivant pour effacer un calque

2B , vous avez vos dessins dans cette fenêtre : vous sélectionnez l'un deux et faites clic droit sur Celui ci. Un menu s'affiche. Qui vous propose d'y coller des calques : vous mettez pour chaque image les calques : rotation, position et zoom

2C vous disposez maintenant de deux images avec trois calques pour chaque:) vous sélectionnez avec SHIFT ou CONTROL appuyé, une image et ses calques. Ensuite vous faites clic droit sur les Fichiers sélectionnés et vous les ENCAPSULEZ. Et donc vous nommez si c'est le haut du bras, « bras-haut » a l'encapsulation.

2D si vous avez encapsulé les deux bras vous avez deux 'capsules' aux noms de 'hautbras ' et 'finbras' par exemple

2E vous faites une nouvelle encapsulation mais des deux capsules refermées. Elle s'appèlera 'BRAS'

MAINTENANT EN AVANT L'ANIMATION



3A : vous pouvez remarquer ces trois boutons en bas du panneau de rendu

Donc vous appuyez sur le dernier icône, qui est un rond vert dans ce document

Vous verrez alors que la fenêtre de visionnage de l'animation sera entourée de rouge

TRES BIEN !

3B vous ouvrez en fenêtre de calques la principale encapsulation

Qui vous délivre alors les deux autres . Bien.

3C vous ouvrez par exemple la capsule 'haut-bras' => vous choisissez l'image elle même. Vous pourrez alors voir de part et d'autre les poignées vertes de mise à l'échelle (en haut à gauche et en bas à droite) , à vous de jouer pour une bonne dimension dans l'image et alors vers le haut de l'écran.

3D Vous cliquez toujours dans la même sous encapsulation le fichier de calque position : plus qu'un point vert qui clic gauche enfoncé aussi vous permet de le placer par exemple en haut au milieu de l'écran.

Bien

3E vous êtes toujours dans la même encapsulation, vous choisissez le calque de rotation : alors la attention il faut déjà mettre le point de PIVOT sur l'os du membre, en ce qui nous concerne l'os de l'épaule) faites tourner environ à  $45^\circ$  d'un côté ou de l'autre.

3F vous sortez de cette encapsulation ouvrez la deuxième sous encapsulation soit FINBRAS

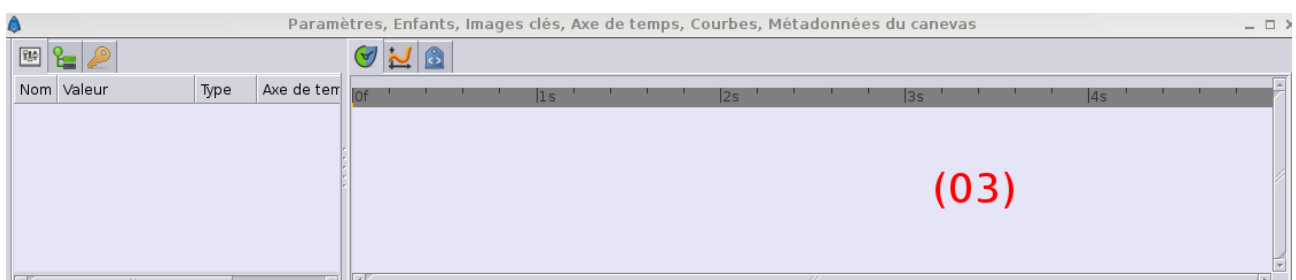
3G vous faites les mêmes opérations que dans 3E pour que les deux portions de bras coïncident

Bien !

3H vous fermez les deux encapsulations et revenez à celle qui s'appelle « BRAS »

Vous aller mettre une image clé, qui indique au logiciel quoi faire et à quel moment

Donc



Dans ce panneau 3 vous cliquez sur la clé en haut du panneau 3

4A vous allez donc voir une icône comme un + en bas à gauche et il faut savoir que la fenêtre droite symbolise la ligne de temps qu'en animation pro nous appelons TIMELINE

4B vous choisissez dans la fenêtre calques à droite de cette dernière votre encapsulation principale qui englobe le tout et au début de la ligne de temps mettez une clé en appuyant sur +

4C vous avancez alors dans le temps et choisissez une position comme 1s ou plus

4D vous répétez les actions dans les sous encapsulations avec par exemple le bras qui part en avant ou en arrière suivant ce que vous avez fait au préalable.

4E vous revenez à l'encapsulation globale 'bras' et allez dans la ligne de temps mettre une clé

BIEN ET SI ON VOYAIT L'ANIMATION ?

Et bien on fait appel à ces icônes



L'icône de gauche est pour sauvegarder

Pas pour l'instant

Celui de droite pour voir l'animation

Donc vous cliquez dessus

Une nouvelle fenêtre s'ouvre et calcule l'animation

Et vous faites LECTURE et le film se lance

BONNE ANIMATION À tous